

Asesoría Técnica

Laboratorio de Videojuegos informativos para la enseñanza

Sede: Facultad de Ciencias Sociales. Profesorado.
Fecha de finalización: 02/12/2023

Se diseñaron juegos digitales a modo de recursos didácticos para fortalecer la calidad de la propuesta pedagógico-didáctica de los CEN 92;87,15 y 48 de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires.

Ellos estuvieron pensados en relación tanto a la perspectiva de las relaciones del trabajo como de la temática de la higiene y seguridad laboral. ¡Esperamos lo disfruten!

¿CUANTO SABES DE HIGIENE Y SEGURIDAD?

<https://view.genial.ly/63349987bdde2500186ca4a9/interactive-content-quiz-test-profesional>

ESCAPE GAME INDUSTRIAL

A partir de este momento experimentarás distintos escenarios que se dan en el ámbito del trabajo en una PYME. Deberás resolver múltiples situaciones sin morir en el intento y llegar al final del día a salvo. <https://view.genial.ly/62f06a50f76d1c00187d0178/interactive-content-escape-game-industrial>

LABORATORIO KRAUSS

Resumen (Misión del juego): La intención del videojuego es poner en contexto sobre la experiencia laboral de un estudiante de la carrera de Farmacia, poniendo el foco en sus derechos y obligaciones con respecto a las Relaciones de Trabajo que lo abordan.

Contenidos que aborda:

-Ley sobre Riesgos de Trabajo

-Conceptos sobre ART(Accidente Laboral/Enfermedad Inculpable)

-Ley de Contrato de Trabajo.

Disponible en: <https://view.genial.ly/64e3c996055f350019ae6aeb/interactive-content-laboratorio-kraus>

Citar este documento:

Saez, V. (2023) Laboratorio de Videojuegos informativos para la enseñanza. Disponible en: <https://educaciondelamirada.com/laboratorio-de-videojuegos-informativos-para-la-ensenanza/>